**TANK MASTERS: CLASSIC**

**Надо к релизу**

**Графика:**- улучшенные тени (многослойная тень у танка)  
+ облака (подвижная тень от облаков )

**Аркада:**- Фильтр по режимам

**Миссии:**  
- Набор карт (Замок, завод, лес)  
- Настройка машин перед игрой

**Механики:**- Замедление машины на определённых участках

**Тренировка:**  
+- настройка тренировки (обучение, погода, карта)  
- информация на кнопках (при наведении будет показываться инфа)  
- быстрая смена сборки танка во время тренировки

**редактор:**  
- Кнопки (сохранение, поворот, сетка)  
- Инструменты (пипетка, кисть, линия, ластик)  
- скрытие слоёв (слоя с определённым типом блоков)  
- курсор (показывает на наведённый блок)  
- информация о горячих клавишах  
- информация о дате последнего сохранения  
- информация о текущем увеличении

**Остальное:**

- загрузка при создании карты- информация о игроке (всякое говно по типу кол-во смертей, время в игре и т. п.)  
- информация о деталях танка и ящиках  
- начальное меню (при первом запуске), требующее ввод ника, после чего предложит пройти обучение и выбрать язык  
- иконки у кнопок в настройках, и в главном меню  
- смена языка  
- случайные погодные условия